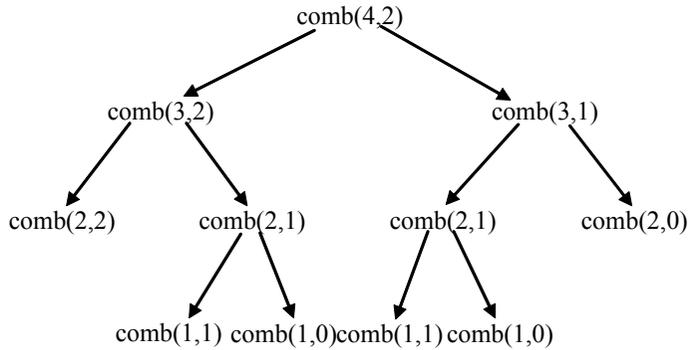


5-12 資料結構

```
else return comb(n-1,m)+comb(n-1,m-1); }
```

3. 執行範例：組合公式之遞迴樹(recursion tree)



4. 時間複雜度：令 $T(n,m)$ 代表計算 $comb(n,m)$ 時，所需之時間，則

$$T(n,m) = \begin{cases} 1 & , m = 0 \text{ or } m = n \\ T(n-1,m) + T(n-1,m-1) + 1 & , 0 < m < n \end{cases}$$

可以導出 $T(n,m) = 2 \times C_m^n - 1 = O(2^n)$ 。

5. 非遞迴方法：採用動態程式設計(Dynamic Programming)，先計算較簡單的答案，然後再組合出解答。

```
int comb(int n, int m)
{ int i,j;
  int a[MAX_N];
  for (i=0; i<=m; i++) a[i]=1;
  for (i=1; i<=n-m; i++)
  { for (j=1; j<=m; j++) a[j]=a[j]+a[j-1]; }
  return a[m];
}
```

原理：

- (1) 使用關係式 $C_m^n = C_{m-1}^{n-1} + C_m^{n-1}$ 來逐步計算 C_m^n 的值。
- (2) 以對角線順序，由上而下一條一條對角線計算，直到 C_m^n 計算出來為止。
- (3) 時間複雜度：共有 $n-m+1$ 條對角線需要計算，每一條對角線有

$m+1$ 項，故總時間為 $O(m(n-m))$ 。

m \ n	0	1	2	3	4
0	1				
1	1	1			
2	1	2	1		
3	1	3	3		
4		4	6		
5			10		

◇ 遞迴重要範例 5：艾克瑪函數(Ackermann's Function)

$$1. \text{ 遞迴定義： } \text{Ack}(m, n) = \begin{cases} n + 1 & , m = 0 \\ \text{Ack}(m - 1, 1) & , m > 0 \text{ and } n = 0 \\ \text{Ack}(m - 1, \text{Ack}(m, n - 1)) & , m > 0 \text{ and } n > 0 \end{cases}$$

2. 遞迴方法

```
int ack(int m, int n)
{
    if (m==0) return n+1;
    else if (n==0) return ack(m-1,1);
    else return ack(m-1,ack(m,n-1));
}
```

3. 試求 $\text{Ack}(2,2)=?$

$$\text{Ack}(2,2)=\text{Ack}(1,\text{Ack}(2,1))=\text{Ack}(1,5)=\text{Ack}(0,\text{Ack}(1,4))=\text{Ack}(0,6)=7$$

$$\text{Ack}(2,1)=\text{Ack}(1,\text{Ack}(2,0))=\text{Ack}(1,3)=\text{Ack}(0,\text{Ack}(1,2))=\text{Ack}(0,4)=5$$

$$\text{Ack}(2,0)=\text{Ack}(1,1)=\text{Ack}(0,\text{Ack}(1,0))=\text{Ack}(0,2)=3$$

$$\text{Ack}(1,0)=\text{Ack}(0,1)=2$$

$$\text{Ack}(1,2)=\text{Ack}(0,\text{Ack}(1,1))=\text{Ack}(0,3)=4$$

$$\text{Ack}(1,4)=\text{Ack}(0,\text{Ack}(1,3))=\text{Ack}(0,5)=6$$

4. 非遞迴方法：採用動態程式設計(Dynamic Programming)，先計算較

簡單的答案，然後再組合出解答。

使用兩個 1-D arrays， $\text{index}[i]=k$ 表示已計算出 $\text{Ack}(i,k)$ ，且 $\text{Ack}(i,k)$ 的值為 $\text{value}[i]$ 。

```

int ack(int m, int n)
{
    int index[MaxM], value[MaxN];
    index[0]=0; value [0]=1;
    for (i=1;i<=m;i++) { index[i]=-1; value[i]=1; }
    while (index[m]!=n)
    {
        index[0]=value[1];
        value[0]=index[0]+1;
        i=1;
        while (value[i]==index[i-1] && i<=m)
        {
            index[i]=index[i]+1;
            value [i]=value[i-1];
            i++;
        }
    }
    return value [m];
}

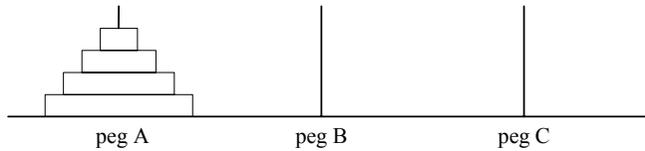
```

5. $\text{Ack}(m,n)$ 的公式，不同的參數 m ，有不同的公式如下。

- (1) $\text{Ack}(0,n)=n+1$
- (2) $\text{Ack}(1,n)=n+2$
- (3) $\text{Ack}(2,n)=2n+3$
- (4) $\text{Ack}(3,n)=8 \times 2^n - 3$
- (5) $\text{Ack}(4,n)=2^{2^{n-2}} - 3$ (共有 $n+3$ 個 2)

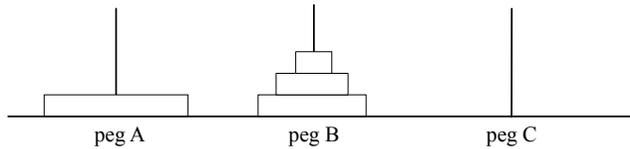
◇ 遞迴重要範例 6：河內塔問題(Tower of Hanoi)

1. 問題定義：在三根柱子之一，套上大小不同中空的disks形成塔狀，請設法將全部的disks移到另一根柱子上，但須遵守下列規則：
 - (1) disk 須一次一個地搬動。
 - (2) 大的 disk 不可以放在小的 disk 上。

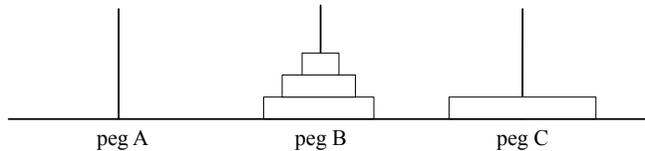


2. 分析：將高度為 n 的塔搬動時，可以分解成三個動作進行。

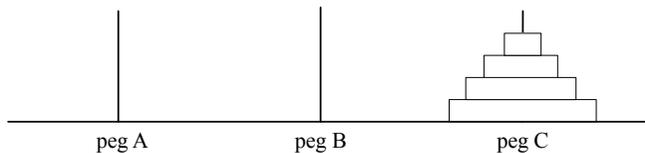
(1) 先將上面 $n-1$ 個 disks 搬到另一根柱子上。



(2) 再將最大的 disk 搬至目的地。



(3) 將剩下的 $n-1$ 個 disks 搬至目的地。



3. 遞迴方法

```
void move(int n, char source, char temp, char dest)
{
    if (n) {
        move(n-1, source, dest, temp);
        printf("move disk %d from peg %c to %c\n", n, source, dest);
        move(n-1, temp, source, dest);
    }
}
```

4. 碟子搬動次數： $T(n) = \begin{cases} 1 & , n = 1 \\ 2T(n-1) + 1 & , n > 1 \end{cases}$

齊次式為 $T(n) - 3T(n-1) + 2T(n-2) = 0$

特徵方程式 $r^2 - 3r + 2 = 0$

解得 $r = 1, 2$