

一、觀光產品的服務特性/

- (→產品的無形性:服務的本身是無形的,顧客在購買前無法看到、摸到、感覺到及檢查。
- 口產品不可分割性: 旅遊服務的生產與消費是同時進行且無法分割。
- (三)產品的異質性:隨著提供者的不同或是提供服務的時間與地點不同, 會產生不同的服務效果。
- 四**產品的易滅性:**旅客臨時取消行程時,旅行社無法保留原有的旅遊服務。

二、觀光產業的特殊性2

- (一需求彈性大。
- (二資本密集且固定成本高。
- (三)情緒性的購買行為。
- 四強調服務「證據」的管理。
- 国強調口碑。
- ☆銷售通路多樣化。
- (七)觀光事業相互依賴。

¹ 曹勝雄(2001),觀光行銷學,揚智出版社。

² 同前註。

3-2 領隊·導遊實務(一)

(八)政府規定與解除管制的影響。

三、馬斯洛的需求層次理論

牛理需求、安全需求、社會需求、自尊需求、自我實現。

四、觀光需求的特性3

○富有彈性:觀光旅遊並非民生必須品,消費者的經濟能力會影響購買 旅遊產品的需求。

⇒ 擴展性:

- 1.休閒時間的增加。
- 2. 交通工具不斷的改善。
- 3. 氣候的因素。
- 4. 工商業發達。
- 5. 教育水準的提高。
- 6. 所得的增加。
- 7. 汽車的普遍化。
- 三季節性:觀光旅遊活動隨著季節的轉換或是寒暑假而有淡旺季之分。
- 四**複雜性**:觀光需求會隨著觀光客不同的年齡、性別、宗教信仰、身份、社會地位、喜好、興趣等而有所不同。
- **函敏感性**:觀光活動會受到國際情勢、觀光目的地的社會治安、政治因素等等的影響。

五、觀光需求的因素4

⊖理性的因素:

- 1. 觀光資源。
- 2. 觀光設施。
- 3. 觀光的便利與否。

³ 陳思倫、宋秉明、林連聰(2000),觀光學概論,世新大學出版。

⁴ 同註3。

- 4.人口結構。
- 5.環境條件。
- 6. 地理條件。
- 7. 政治因素。

⇒ 非理性因素(個人的動機):

- 1.個人的偏好、習慣。
- 2.摹仿及時尚。
- 3. 家庭關係或朋友圈子的影響。
- 4.對個人聲望的態度。
- 5. 觀光推廣及宣傳。
- 6. 觀光宣傳及公共關係。
- 7. 宗教情感。
- 8. 經濟狀況。

六、影響遊憩體驗心理的因素



| 條件 | 影響遊憩體驗的因素 |
|------|--|
| 主觀條件 | 1.個人的旅遊經驗 2.遊程的各景點與活動的知識與經驗 3.遊客的個性與心情 4.旅遊的期望與認知 5.生理狀況 |
| 客觀條件 | 6. 體力 1. 領隊與解說人員的品質與對人的熱誠。 2. 旅遊設施與服務的品質。 3. 旅遊的天氣。 4. 旅遊風險與意外。 |
| | 5. 遊程中的驚喜與額外的收穫。 |

七、遊客的旅遊心理反應與感覺

- ⊖價值觀的行程與評價。
- 二不耐與煩厭。