

Chapter 5

遞迴(Recursion)

5-1 遞迴程序(Recursive Procedure)

◇ 要點：遞迴的特點

1. 遞迴定義(recursive definitions)：一個物件的定義，是以其本身較簡單的版本來定義，此種稱為遞迴定義。
2. 遞迴程序(recursive procedures)：一個程序或函數，若會呼叫自己本身，或者先呼叫其它程序(此程序也可以再呼叫其它程序)，最後又呼叫回自己，這種程序稱為遞迴程序。
3. 分類：
 - (1) 直接遞迴(directly recursive)：直接呼叫自己的遞迴程序。
 - (2) 間接遞迴(indirectly recursive)：先呼叫其它程序，若干層之後，才又呼叫回自己。

◇ 遞迴重要範例 1：n 階乘計算(n Factorial)

➤ 定義：
$$n! = \begin{cases} 1 & , n \leq 1 \\ n \times (n-1)! & , n > 1 \end{cases}$$

➤ 非遞迴方法

```
int fact(int n)
{
    int s=1;
    for (int i=1; i<=n; i++) s*=i;
    return s;
}
```

時間複雜度：迴圈執行 n-1 次，故時間複雜度為 O(n)。

5-2 資料結構

➤ 遞迴方法

```
int fact(int n)
{ if (n<=1) return 1;
  else return n*fact(n-1); }
```

時間複雜度：若以 $T(n)$ 代表計算 $\text{fact}(n)$ 所需要的時間函數，有下列遞迴關係式

$$T(n) = \begin{cases} 1 & , n \leq 1 \\ T(n-1) + 1 & , n > 1 \end{cases}$$

推導：

$$T(n) = T(n-1) + 1 \dots\dots\dots (1)$$

$$T(n-1) = T(n-2) + 1 \dots\dots\dots (2)$$

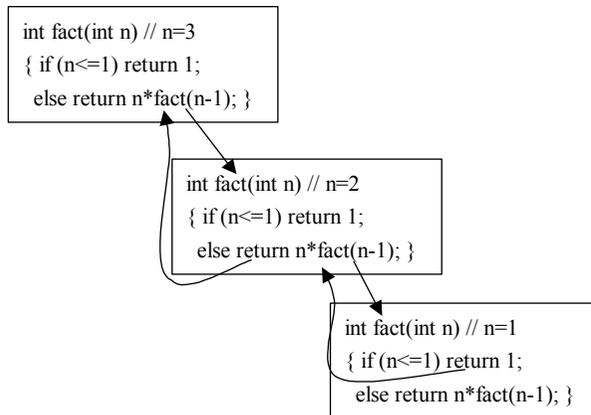
.....

$$T(2) = T(1) + 1 \dots\dots\dots (n-1)$$

$$T(1) = 1 \dots\dots\dots (n)$$

將(1)+(2)+ ...+(n) 可以得到 $T(n) = n$ 。

執行過程



◇ 要點：遞迴程式之重要特性

1. 遞迴程序必須有一條執行路徑不再進行遞迴呼叫，否則會造成無窮遞迴。不再進行遞迴之條件，稱為終止條件 (terminating condition)。
2. 遞迴程式之時間計算，當遞迴程序中無迴路存在時，其時間複雜度將與呼叫次成正比。若有迴路時，必須列出其時間函數，再加以求解。
3. 遞迴程式之空間複雜度，一般是與（最深的）呼叫深度成正比；若遞迴程序中有陣列之局部變數或參數時，所需之空間複雜將更高。

◇ 基本數學範例 1

1. 使用遞迴方式，求 $S=1+2+3+\dots+N$ 。其遞迴定義如下：

$$\sum_{i=1}^n i = \begin{cases} 0 & , n = 0 \\ \sum_{i=1}^{n-1} i + n & , n > 0 \end{cases}$$

2. 遞迴程式：

```
int sum(int n)
{ if (n<=0) return 0;
  else return sum(n-1)+n; }
```

3. 時間複雜度： $O(n)$

◇ 基礎數學範例 2

1. 使用遞迴方式，找出一組數目 $a[1]\sim a[n]$ 中的最大值。其遞迴定義如下：

$$\text{Max}(a[1..n]) = \begin{cases} a[1] & , n = 1 \\ \text{Max}_2(\text{Max}(a[1..n-1]), a[n]) & , n > 1 \end{cases}$$

2. 遞迴程式：

```
int max(int a[], int n)
{ if (n==1) return a[1];
```

5-4 資料結構

```
        else
        {   int m=max(a, n-1);
            return a[n]>m?a[n]:m;   }
    }
```

3. 時間複雜度：O(n)

◇ 基礎數學範例 3

1. 使用遞迴方式，求一組數目的總和 $S=a[1]+a[2]+a[3]+\dots+a[n]$ 。其遞迴定義如下：

$$\sum_{i=1}^n a_i = \begin{cases} \sum_{i=1}^{n-1} a_i + a_n & , n > 0 \\ 0 & , n = 0 \end{cases}$$

2. 遞迴程式：

```
int sum(int a[], int n)
{   if (n<=0) return 0;
    else return sum(a, n-1)+a[n];   }
```

3. 時間複雜度：O(n)

◇ 基礎數學範例 4

1. 使用下面定義的函數 pi(m,n) 來計算排列數

$$\begin{aligned} \text{pi}(m,n) &= m \times (m+1) \times (m+2) \times \dots \times n \\ &= m \times \text{pi}(m+1,n) \end{aligned}$$

2. 其遞迴定義如下：

$$\text{pi}(m,n) = \begin{cases} n & , m = n \\ m \times \text{pi}(m+1,n) & , m < n \end{cases}$$

3. 遞迴程式：

```
int pi(int m, int n)
{   if (m==n) return n;
    else return m*pi(m+1, n);   }
void main()
{   int n;
```

```
scanf("%d", &n);
printf("%d", pi(1,n));    }
```

4. 時間複雜度：O(n)

☆ 基礎數學範例 5

1. 使用遞迴方式，計算級數 $S=1-2+3-4+5-6\dots\pm n$ 。

$$\begin{aligned} \text{令 } \text{sum}(m,n) &= m-(m+1)+(m+2)-(m+3)+\dots\pm n \\ &= m-[(m+1)-(m+2)+(m+3)+\dots\pm n] \\ &= m-\text{sum}(m+1,n) \end{aligned}$$

2. 其遞迴定義如下：

$$\text{sum}(m,n) = \begin{cases} n & , m = n \\ m - \text{sum}(m+1,n) & , m < n \end{cases}$$

3. 遞迴程式：

```
int sum(int a[], int m, int n)
{ if (m==n) return n;
  else return m-sum(m+1, n);    }
void main()
{ int n;
  scanf("%d", &n);
  printf("%d", sum(1,n));    }
```

4. 時間複雜度：O(n)

☆ 基礎數學範例 6

1. 使用遞迴方式，求整數除法 $x \div y$ 的商。其遞迴定義如下：

$$x \div y = \begin{cases} (x-y) \div y + 1 & , x \geq y \\ 0 & , x < y \end{cases}$$

2. 遞迴程式：

```
int div(int x, int y)
{ if (x>=y) return div(x-y, y)+1;
  else return 0;    }
```

5-6 資料結構

3. 時間複雜度： $O(x/y)$

◇ 基礎數學範例 7

1. 使用遞迴方式，求整數除法 $x \div y$ 的餘數。其遞迴定義如下：

$$x \bmod y = \begin{cases} (x - y) \bmod y & , x \geq y \\ x & , x < y \end{cases}$$

2. 遞迴程式：

```
int mod(int x, int y)
{ if (x >= y) return mod(x-y, y);
  else return x; }
```

3. 時間複雜度： $O(x/y)$

◇ 基礎數學範例 8

1. 使用遞迴方式，求兩正整數的乘積 $x \times y$ 。其遞迴定義如下：

$$x \times y = \begin{cases} x \times (y - 1) + x & , y > 0 \\ 0 & , y = 0 \end{cases}$$

2. 遞迴程式：

```
int mul(int x, int y)
{ if (y > 0) return mul(x, y-1)+x;
  else return 0; }
```

3. 時間複雜度： $O(y)$

◇ 基礎數學範例 9

1. 使用遞迴方式，求兩正整數的指數計算 x^y 。其遞迴定義如下：

$$x^y = \begin{cases} x^{y-1} \times x & , y > 0 \\ 1 & , y = 0 \end{cases}$$

2. 遞迴程式：

```
int exp(int x, int y)
{ if (y > 0) return exp(x, y-1)*x;
  else return 1; }
```