

## 二、基本定理 (Theorems)

定理1 (等冪律)	(a) $x + x = x$ (b) $x \cdot x = x$
定理2 (自補性)	$(x')' = x$
定理3 (結合律)	(a) $x + (y + z) = (x + y) + z$ (b) $x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$
定理4 (吸收律)	(1a) $x + x \cdot y = x$ (1b) $x \cdot (x + y) = x$ (2a) $x + x' \cdot y = x + y$ (2b) $x \cdot (x' + y) = xy$
定理5 (一致性)	(a) $xy + yz + x'z = xy + x'z$ (b) $(x + y)(y + z)(x' + z) = (x + y)(x' + z)$



備註

如果要考定理的證明，可以用公理來證明推導，或者拿已證過的定理來證明推導也可以，但千萬不可拿未知的定理來證明目前將要證明的定理！

## 三、對偶性定理 (Duality Principle)

對於上述的每一個公理或是定理而言，若是存在有(a)(b)兩部分，明顯地，我們把其中的一個式子的AND變OR，OR變AND，1變0，0變1，則我們可以得到相對應的另一部分，這就稱為對偶性定理。

## 四、狄摩根定理 (DeMorgan's Theorem)

狄摩根定理 (DeMorgan's Theorem) 有下列兩種情況：

- 對於任意變數和的補數等於個別變數的補數之積。

$$(A + B + C + D + E + \dots)' = (A' \cdot B' \cdot C' \cdot D' \cdot E' \cdot \dots)$$

- 對於任意變數乘積的補數等於個別變數的補數之和。

$$(A \cdot B \cdot C \cdot D \cdot E \cdot \dots)' = (A' + B' + C' + D' + E' + \dots)$$

## 3.8 卡諾圖法化簡

重要性：◆◆◆◆◆

### 一、卡諾圖 (Karnaugh map, K-map)

卡諾圖就是將布林函數其所有的最小項，以一個二維陣列來表示，而其中的每一個格子中的最小項跟它的上、下、左、右四個鄰居只有一個位元的值不同。

#### 1. 二變數卡諾圖

m0	m1
m2	m3

		y	
		0	1
x	0	$x'y'$	$x'y$
	1	$xy'$	$xy$

#### 2. 三變數卡諾圖

m0	m1	m3	m2
m4	m5	m7	m6

		yz			
		00	01	11	10
x	0	$x'y'z'$	$x'y'z$	$x'yz$	$x'yz'$
	1	$xy'z'$	$xy'z$	$xyz$	$xyz'$

### 二、卡諾圖化簡步驟

利用卡諾圖來化簡布林函數步驟如下：

1. 在卡諾圖中將布林函數中是1的最小項填入1。
2. 如果有相鄰的1可以形成一個“矩形”，則將它們都框起來，記住要框最大的才行。注意！要框成2的指數次方倍才行（即2,4,8,16,...）。
3. 寫出簡化後的布林函數。

### 3.9 萬用閘 (NAND & NOR gates) 重要性：◆◆◆◆

在我們前面所談的布林代數的化簡中，最後一定會成為AND、OR及NOT三種閘的組合。現在我們介紹NAND及NOR這兩種萬用閘，萬用閘的好處，就是所有的布林函數，最後都可以用NAND或是NOR單一的閘 (gate) 就可以完成。

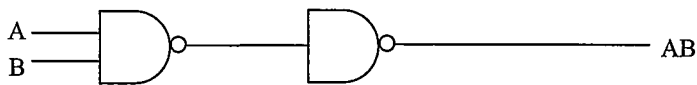
#### 一、NAND閘

首先，我們先來看看如何利用NAND閘來取代基本的NOT閘、AND閘及OR等三類的基本邏輯閘。

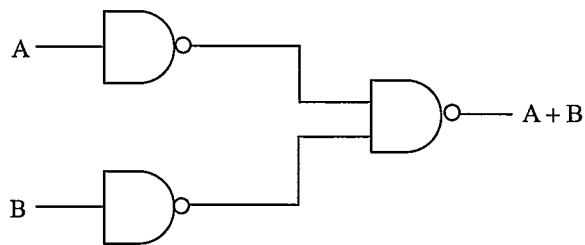
NOT閘 (Inverter gate)：



AND閘：



OR閘：



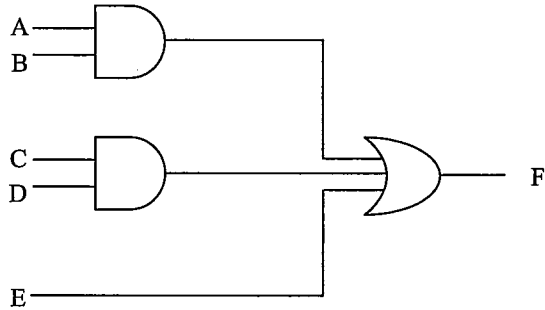
#### 1. 積項之和轉成NAND閘

若如果題目說要把一個邏輯電路全都以NAND閘來做的話，我們只需把每一個AND閘、OR閘及NOT閘都換成上面所對應的NAND閘來表示即可。

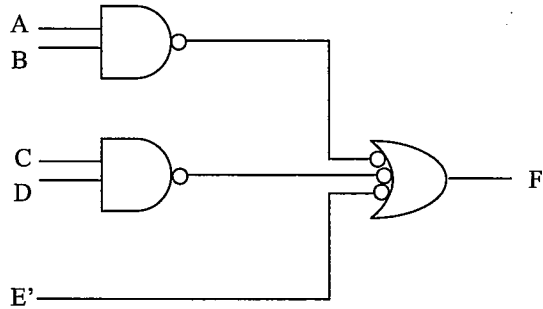
3-14 計算機概要

下面我們來看一個積項之和 (sum of products) 是如何轉成全都是 NAND 閘的組合的例子。如：

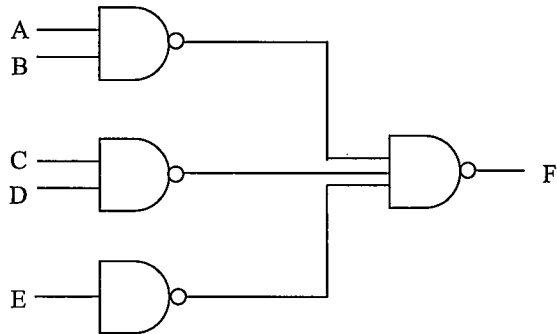
有一個布林函數： $F = AB + CD + E$ ，畫成如下圖：



明顯地，它又同等於下圖：



再將右邊OR閘的輸入為反相的部分往右移，並利用狄摩根定理把它變成NAND閘，此外也把單一變數的輸入(E')以NAND閘來表示，就可以得到下圖。明顯地，全部都是NAND閘來表示。



## 2. 布林函數轉成NAND閘

如何將一個布林函數轉成全是NAND閘的步驟如下：

- (1) 簡化函數，並以積項之和來表示。
- (2) 對於每一個至少有兩個變數以上的項都畫成一個NAND閘，這些NAND閘的輸入就是積項的輸入。這是第一層。
- (3) 畫一個NAND閘在第二階層，它的輸入就是步驟2的NAND閘的輸出。
- (4) 對於第一層次中若是有單一變數也以NAND閘取代，並送入第二層次的NAND閘當作輸入，即得。



備註

積項之和 (sum of products)：

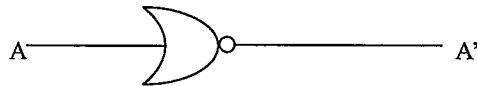
當布林函數都是利用OR把AND項串起來，而每一個AND項可以是一個以上變數所構成，此時稱為積項之和的表示法。例如：

$$F_1 = y' + xy + x'yz'$$

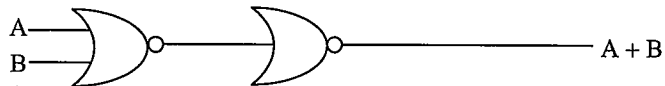
## 二、NOR閘

接下來，我們再看看如何利用NOR閘來實作出NOT閘、AND閘及OR閘等三類的邏輯閘，如下：

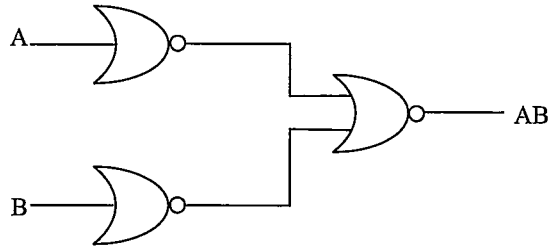
NOT閘 (Inverter gate)



OR閘



AND閘

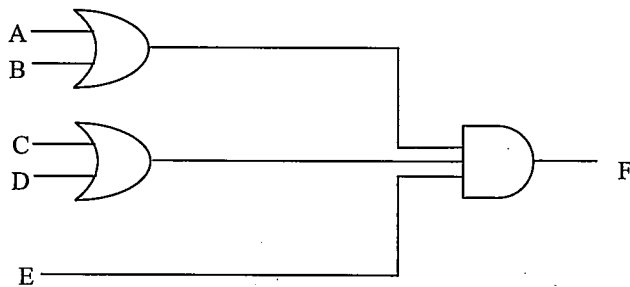


由以上的轉換，我們可以知道如果有題目說要把一個邏輯電路全以 NOR閘來做，我們只需把每一個AND、OR閘與NOT閘都換成上面所對應的NOR閘來表示，最後再針對NOR閘化簡即可。

1. 將和項之積轉成全是NOR閘

再來看和項之積 (product of sums) 如何轉換成全部都以NOR閘來表示。

假設  $F = (A + B)(C + D)E$ ，則以AND與OR閘的邏輯圖如下：



明顯地，上面的邏輯圖等同於下面的邏輯圖：

