

演算法	時間	sparse graph $ E  = \theta( V )$	dense graph $ E  = \theta( V ^2)$
Kruskal	$O( E \log V )$	$O( V \log V )$ 較適合	$O( V ^2\log V )$
Prim	$O( V ^2)$	$O( V ^2)$	$O( V ^2)$ 較適合

**精選例題 40**

關於無向圖形  $G$  的敘述，何者可以正確的定義 tree？

- (A)  $G$  是 connected 而且是 acyclic。
- (B)  $G$  是 connected 而且恰好是  $n-1$  個 edges。
- (C)  $G$  是 acyclic 而且恰好是  $n-1$  個 edges。
- (D)  $G$  是 connected，而且刪除任何一個 edge，都會使得圖形 disconnects。
- (E)  $G$  非 complete graph，而且再加上任一個 edge，都會使得圖形恰好產生一個迴路，此迴路包含新加入的邊。

解答：(A) (B) (C) (D) (E)

## 8-6 雙連通單元(Biconnected Components)

### ☆ 要點：關節點(Articulation Point)定義

若且唯若  $v$  為圖形  $G$  的關節點，則在圖形  $G$  中，若刪除頂點  $v$  (以及其 incident edges) 之後，會使  $G$  分解成 2 個(或以上)的不連通單元。

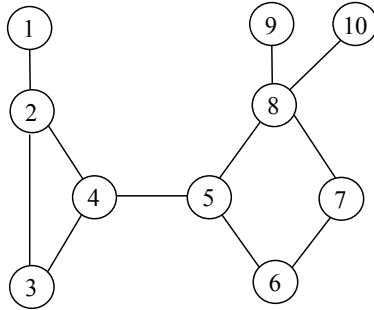
### ☆ 要點：雙連通圖形(Biconnected Graph)定義

若且唯若圖形  $G$  為雙連通圖形，則在圖形  $G$  中，不包含任何關節點。

### ☆ 要點：雙連通單元(Biconnected Component)定義

雙連通單元為圖形中的最大雙連通子圖。意即，包含雙連通單元的更大子圖(母集合)，皆非雙連通子圖。

► 範例：下圖中頂點 2、4、5、8 為節點。



◇ 要點：雙連通單元的求法

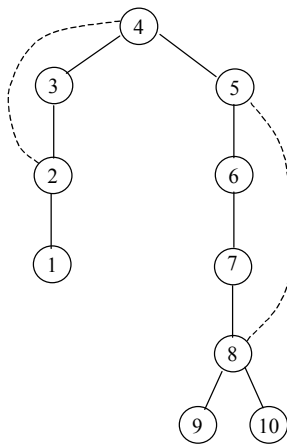
1. 建立圖形的 DFS spanning tree，並計算出每一個頂點  $u$  的  $dfn[u]$  值。
  - (1)  $dfn[u]$ (depth first number of  $v$ )是代表頂點  $u$  在 DFS 追蹤時，是第幾個追到的頂點。因此，若  $u$  比  $v$  先追蹤( $u$  是  $v$  的 ancestor)，則  $dfn[u] < dfn[v]$ 。
  - (2) 在 DFS spanning tree 中，若頂點  $u$  是  $v$  的祖先，則  $dfn[u] < dfn[v]$ ，而 root 的  $dfn$  值為 1。
2. 在進行 DFS 追蹤時，可以將 edges 分類不同的類型
  - (1) tree edges：DFS spanning tree 中有使用到的 edges。
  - (2) non-tree edges：DFS spanning tree 中沒有使用到的 edges。又分為 backward edges、forward edges 及 cross edges 三種。
    - ① backward edge：若 non-tree edge  $\langle u, v \rangle$  中的  $v$  為  $u$  的祖先，則  $\langle u, v \rangle$  是 backward edge。
    - ② forward edge：若 non-tree edge  $\langle u, v \rangle$  中的  $v$  為  $u$  的後代(注意：因為  $\langle u, v \rangle$  為 non-tree edge，故  $u$  並非  $v$  的父親)，則  $\langle u, v \rangle$  是 forward edge。
    - ③ cross edge：若 non-tree edge  $\langle u, v \rangle$  中的  $v$  與  $u$  互相之間並沒有祖先後代的關係，則  $\langle u, v \rangle$  為 cross edge。
3. edges 分類的重要特性

<u,v>的分類	backward edge	forward edge	cross edge
DFS中，由u沿 <u,v>追蹤v時	(1)v 為 being_visited (2)dfn[u]>dfn[v]	(1)v 為 finish (2)dfn[u]<dfn[v]	(1)v 為 finish (2)dfn[u]>dfn[v]
無向圖形	=forward edge	=backward edge	沒有 cross edge
有向圖形	≠ forward edge	≠ backward edge	有 cross edge

4. 計算各頂點的low[v] 值：low[v] 代表以 v 為 root 的子樹，沿 backward edge 所能到達的祖先中，最小的dfn值。

$$\text{low}[v]=\min \left\{ \begin{array}{l} \text{dfn}[v], \\ \min\{\text{low}[w] \mid w \text{ 是 } v \text{ 的 child}\}, \\ \min\{\text{dfn}[w] \mid (v,w) \text{ 是 back edge}\} \end{array} \right\}$$

- 範例：以頂點 4 為起點，建立 DFS Spanning Tree，並計算 dfn 與 low。



頂點	dfn	low
1	4	4
2	3	1
3	2	1
4	1	1
5	5	5
6	6	5
7	7	5
8	8	5
9	9	9
10	10	9

5. 判斷頂點 u 是否為關節點
- (1) 頂點 u 為 DFS spanning tree 的 root 時，若頂點 u 有兩個 (或以上)的 children。
  - (2) 頂點 u 不是 DFS spanning tree 的 root 時，則頂點 u 至少存在一個 child v，滿足  $\text{low}(v) \geq \text{dfn}(u)$  時，頂點 u 即為關節點。意即，以 v 為 root 的子樹，除了經由 u 之外，沒有其他路徑可以到達 u 的祖先。