

3. 憂鬱症：針對環境壓力，所採取的一種缺乏活力的反應，通常這是一種習得的無助。
4. 精神病。
5. 智能障礙者的情緒：情緒表情的識別與智障的程度有直接相關。

(六)情緒是先天或後天：

1. 情緒反應是先天的。
2. 情緒表達是後天的：如何表達害怕、恐懼、高興……是經學習而來。

四、情緒理論

(一)詹郎二氏情緒論 = 張郎二氏論 (James-Lange theory) ~ 生理

→ 心理：情緒並非由外在刺激所引起，而是由生理變化所引起（器官肌肉）。例如：人會難過是因為先有哭泣的反應，才引起難過的情緒。

批評：

1. 不同的情緒，會有相似的生理變化。
例如：興奮和憤怒都會心跳加速。
 2. 生理變化若來自自主神經支配，個體並不自知。
 3. 若用人工方法使個體有生理變化，並不能產生真正的情緒。
例如：給予腎上腺素的注射，並不能引起害怕的反應。
- * 臉部回饋假說 (the facial-feedback hypothesis)：Tomkins (1962) 說明個人的情緒感受來自於臉部肌肉活動的回饋。
1. 控制臉部肌肉活動，可以使人感受到特定情緒。 2. 臉部肌肉活動的回饋，無法產生情緒，但可以影響情緒的強度。
- * 情緒展示規則 (emotion display rule)。

(二)坎巴二氏情緒論 = 坎巴二氏論 (Cannon-Bard theory)：外在刺激傳到了CNS中視丘和下視丘，再傳到大腦皮質，同時引起生理的反應和情緒經驗。

(三)斯辛二氏情緒論 (Schachter-Singer theory of emotion, cognitive arousal theory) = 情緒二因論 (two-factor theory of emotion) = 雙中心論 = 情緒歸因論 (attribution theory) : 刺激引起知覺而使個體對情境有認知考量, 加上生理反應引起的對生理變化之認知解釋, 兩項認知同時引起情緒表達。

1. 二因 :

- (1)對自己生理變化的認知。
- (2)對刺激情境性質的認知。

2. 歸因 : 當事人自己的認知解釋。

例如 : 在動物園看到老虎, 生理反應上會害怕, 但認知評估情境在動物園中, 不會有危險, 沒有害怕的情緒反應。

實驗 : 實驗組注射腎上腺素 → 混合編組 → 部分被告知注射藥物
控制組注射生理食鹽水 →

結果 : 實驗組內未告知藥物效應者, 表現較強烈興奮情緒, 且情緒來自情境, 不知藥物者會將生理變化歸於情境, 知道者則歸於藥物。

* Schachter : 點唱機式愛情。

(四)情緒相對歷程論 = 相對歷程論 (opponent-process theory, Solomon & Corbit, 1974) : 大腦中職司情緒的部位, 可能存有某種組織, 該組織在情緒狀態時, 會發生與此狀態反向的相對作用。即苦盡甘來 (如跳傘) 和樂極生悲。

但大腦所產生的效果會較慢出現及結束, 因此出去玩得很high之後, 回家會有點失落, 就是大腦的作用在刺激結束後尚未消失的原故。

* 其他重要研究

(一)Leeper, 1948 :

1. 情緒具有使行為穩定的作用。
2. 情緒是包含有動機和知覺的力量, 可以組織、維持和引導行為。