

☛(C)

高階語言：

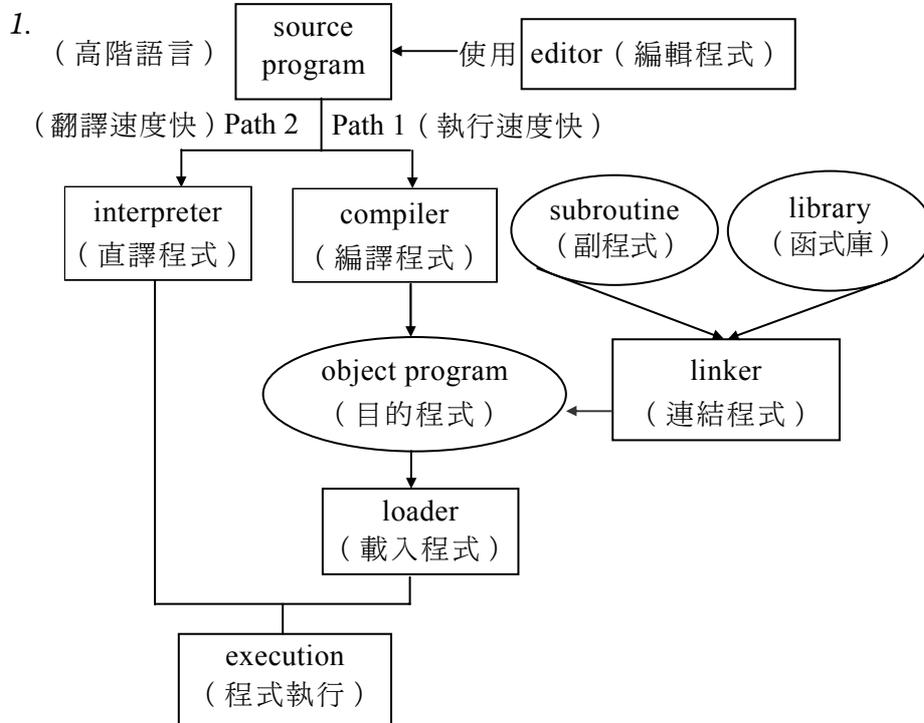
1. 較接近人類日常語言。
2. 可讀性高，易修改，可維護性高，可移性高。
3. 執行速度比低階語言慢。

· 題型18 · compiler, loader, linker, interpreter之間的關係

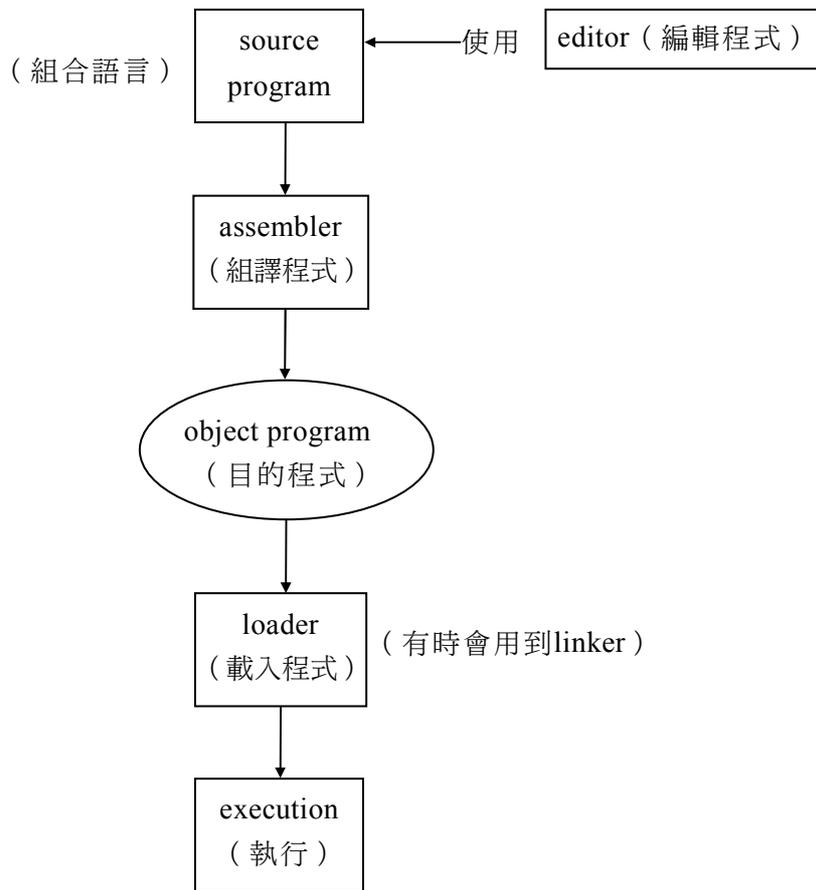
程式從編寫到可執行狀態需由下列軟體之支援：①載入程式；②連結程式；③編譯程式；④編輯程式。試問上述4種程式其支援順序為何？ (A)④③②① (B)①②③④ (C)④③①② (D)①④②③。  
(84二技管理類(二))

☛(A)

整個程式從編寫到執行的完整流程如下所示：



2.



· 題型19 · loader (載入程式)

下列有關語言施行 (language implementation) 時，載入程式 (loader) 之敘述，何者錯誤？ (A)載入程式將執行程式 (executable program) 載入作業系統所指定的主記憶體位置 (B)在多工系統 (multi-tasking system) 裏，載入程式每次將執行程式載入主記憶體固定位置 (C)載入程式不屬於作業系統的核心 (kernel) (D)載入程式減少程式開發者使用管理主記憶體的負擔。

(84二技電子類)